

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil *Literature Review* dari 10 artikel jurnal, membuktikan bahwa dengan diberikannya terapi bermain puzzle menyusun gambar dapat menurunkan tingkat kecemasan pada anak prasekolah usia (3-6 tahun) yang menjalani hospitalisasi, rata-rata tingkat kecemasan sebelum dilakukan terapi bermain puzzle memiliki kecemasan yang berat dan setelah diberikan tingkat keemasannya menjadi sedang bahkan sampai ringan. Berdasarkan hasil penelitian beberapa jurnal antara terapi bermain puzzle, origami dan bercerita memiliki kesamaan untuk menurunkan tingkat kecemasan, dan ada 1 dari ketiga terapi ini yang lebih efektif untuk menurunkan tingkat kecemasan anak yaitu dengan cara terapi bermain puzzle, Sebelum dilakukan terapi bermain puzzle didapatkan 73,7%, (kecemasan berat) sedangkan setelah diberikan terapi bermain puzzle didapatkan menurun menjadi 21,1% (kecemasan ringan). Hasil statistik dengan tes Wilcoxon dengan tingkat signifikansi 95% diperoleh P-value sebesar 0,000 ($p < 0,05$).

B. SARAN

1. Institusi Fakultas Ilmu Kesehatan Muhammadiyah Tasikmalaya

Dengan penelitian ini dapat dijadikan referensi *literature* sebagai pengembangan ilmu keperawatan, dan dapat bermanfaat bagi mahasiswa

keperawatan lainnya terutama mahasiswa kesehatan UMTAS tentang menurunkan kecemasan pada anak.

2. Institusi Pelayanan Kesehatan

Hasil penelitian dari *literature review* diharapkan dapat meningkatkan pelayanan kesehatan terutama di RS untuk menyediakan alat permainan puzzle karena ini termasuk sebagai salah satu tindakan keperawatan khususnya yang sedang menjalani hospitalisasi guna mengoptimalkan proses penyembuhan dan tidak melupakan kebutuhan anak ketika sakit dan anak bisa menjadi lebih kooperatif.

3. Institusi Profesi Keperawatan

Penelitian ini diharapkan dapat menjadikan bahan informasi dan masukan bagi tenaga keperawatan dalam mengembangkan dan meningkatkan pelayanan asuhan keperawatan dengan berlandas *summary of evidence*.

4. Peneliti

Sebagai latihan, pengalaman, penambah pengetahuan, dan wawasan bagi penulis dalam penelitian khususnya tentang “Pengaruh Bermain Puzzle Terhadap Tingkat Kecemasan Terhadap Anak Pra Sekolah usia 3-6 tahun Dengan Hospitalisasi”

5. Peneliti selanjutnya

Penelitian diharapkan dapat menjadi dasar pengembangan teori sebagai dasar penelitian selanjutnya mengenai hal lain terapi bermain puzzle terhadap tingkat kecemasan pada anak dengan hospitalisasi.