

**Video-based learning media about the properties of objects around us on
the theme of 2 sub-theme 1 class 2 SDN 2 Sindangsari**

Nindy Nurwulan
Muhammadiyah University of Tasikmalaya
Nindynurwulan7@gmail.com

ABSTRACT

This study aims to create a video-based learning media about the properties of objects around us on the theme of 2 sub-theme 1 class 2 SDN 2 Sindangsari. This research was conducted because in learning material on the theme 2 sub-theme 1 about the properties around us there are several obstacles that affect student learning processes, the teacher uses makeshift media without developing it, the teacher experiences obstacles in making suitable media, when the teacher delivers the material the students do not understand and do not pay attention which causes the students final grades to meet to much the minimal completeness criteria (MCC) of 7,5.

This research uses the type of Research and Development (R&D) with the 4D development model. This research was conducted at Sindangsari Elementary School, especially for class 2 students by only testing the feasibility of video-based learning media. Data collection techniques performed using a questionnaire. Data were analyzed using descriptive statistics.

Based on the results of data that have been analyzed from the validation questionnaire of media experts with an average score of 5, material experts with an average score 5, linguists with an average score of 5, teacher validation with an average score of 5, and student responses through development tests, namely a one-on-one test involving 2 students with an average score 4.75, the small group test involved 5 students with an average score of 4.76, and the large group test involved 10 students of class 2 SDN 2 Sindangsari with an average score of 4.79. It can be stated that this research obtained a video-based learning media product that is suitable for use as a tool in the teacher learning proses for the material properties of objects around us on theme 2 sub-theme 1 class 2 at SDN 2 Sindangsari.

Keywords : Video-Based Learning Media, Research and Development (R&D), Minimal Completeness Criteria (MCC).

Media Pembelajaran Berbasis Video Tentang Sifat-Sifat Benda di Sekitar Kita Pada Tema 2 Subtema 1 Kelas 2 SDN 2 Sindangsari

Nindy Nurwulan
Universitas Muhammadiyah Tasikmalaya
Nindynurwlan7@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat media pembelajaran berbasis video tentang sifat-sifat benda di sekitar kita pada tema 2 subtema 1 kelas 2 SDN 2 Sindangsari. Penelitian ini dilakukan karena dalam pembelajaran materi pada tema 2 subtema 1 tentang sifat-sifat benda di sekitar kita terdapat beberapa kendala yang mempengaruhi proses belajar siswa yaitu, guru menggunakan media seadanya tanpa mengembangkannya, guru mengalami hambatan dalam pembuatan media yang cocok, ketika guru menyampaikan materi siswa kurang memahami dan tidak memperhatikan yang menyebabkan hasil nilai akhir siswa terlalu memenuhi KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) yaitu 7,5.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan 4D. Penelitian ini dilakukan di SDN 2 Sindangsari khususnya untuk siswa kelas 2 dengan hanya menguji kelayakan media pembelajaran berbasis video. Teknik pengumpulan data dilakukan menggunakan angket. Data dianalisis menggunakan statistik deskriptif.

Berdasarkan hasil data yang telah dianalisis dari angket validasi ahli media dengan skor rata-rata 5, ahli materi dengan skor rata-rata 5, ahli bahasa dengan skor rata-rata 5, validasi guru dengan skor rata-rata 5, dan respon siswa melalui uji pengembangan yaitu uji satu-satu melibatkan 2 orang siswa dengan skor rata-rata 4,75, uji kelompok kecil melibatkan 5 orang siswa dengan skor rata-rata 4,76, dan uji kelompok besar melibatkan 10 orang siswa kelas 2 SDN 2 Sindangsari dengan skor rata-rata 4,79. Dapat dinyatakan penelitian ini memperoleh sebuah produk media pembelajaran berbasis video yang layak digunakan sebagai alat bantu dalam proses pembelajaran guru untuk materi sifat-sifat benda di sekitar kita pada tema 2 subtema 1 kelas 2 di SDN 2 Sindangsari.

Kata kunci : Media Pembelajaran Berbasis Video, Research and Development (R&D), KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal).