

DAFTAR PUSTAKA

Anrianto, M Y, Syahroni, *Kuis Islam berbasis android 2013*, jurnal : Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Arsyad, A. (2007). *Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajagrafindo Persada

Darmadi, Hamid.2011. *Metode Penelitian Pendidikan*.Penerbit Alfabeta.Bandung.

Firly Nadia.2019. *Create Your Own Android Application*.Penerbit PT Elex Media Komputindo,Jakarta

Herlinah, Musliadi.2019. *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Penerbit PT Elex Media Komputindo,Jakarta

Kadir, Abdul, 2003, “Pengertian perancangan” available to <http://rumohkuta.blogspot.com/2013/02/pengertian-perancangan.html>,

Nafisah, Syifaun, 2003, “Pengertian Perancangan”, available to <http://rumohkuta.blogspot.com/2013/02/pengertian-perancangan.html>,

Peterson, C. (2003). *Bringing ADDIE to Life: Instructional Design at its best. Journal Of Educational Multimedia and Hypermedia*, Vol 12(3),227-241.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Penerbit Alfabeta,Bandung.

Syaefudin Udin S. 2017.*Inovasi Pendidikan*. Penerbit Alfabeta,Bandung

Tohari, Hammim. (2014). *Astah-analisis serta perancangan sistem informasi Melalui pendekatan UML*. Yogyakarta