

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Dalam perancangan media pembelajaran kuis interaktif ini sudah melalui beberapa tahapan dari mulai tahap analisis sampai tahap evaluasi, maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Model penelitian yang digunakan dalam media pembelajaran aplikasi kuis interaktif ini adalah model ADDIE yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation dan evaluation*.
2. Aplikasi kuis interaktif ini berbasis Android dengan penggunaan aplikasi ini dimulai dengan android versi 1.0 sampai Android versi 9.0 pie.
3. Hasil yang diapat dari uji kelayakan oleh Ahli Media mendapat nilai 79,41%, Penilaian uji kelayakan yang dilakukan oleh tenaga pendidik mendapat nilai 79,09% dan respon dari peserta didik terhadap kelayakan aplikasi mendapat nilai 66,60% yang berarti kriteria baik
4. Media Pembelajaran Kuis interaktif pada mata pelajaran Teknologi informasi dan komunikasi berbasis android ini Layak dan dapat digunakan oleh pengguna sebagai media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran Teknologi Informasi & Komunikasi.

## B. Saran

Berdasarkan dari penelitian ini saran yang dapat diberikan adalah :

1. Untuk peneliti lain Aplikasi ini hendaknya dikembangkan untuk menyempurnakan secara keseluruhan, menghemat biaya juga waktu penelitian,
2. Agar kedepannya dapat di tambahkan lagi berbagai soal atau pertanyaan yang belum terdapat dalam aplikasi kuis interaktif ini dan akan digunakanoleh peserta didik tidak hanya kelas X namun kelas XI dan XII juga.
3. Peneliti harus lebih banyak lagi membaca referensi.

