

ABSTRAK

Berdasarkan hasil pra penelitian, diketahui bahwa di SMA Plus Nurul Ilmi terdapat adanya keterbatasan media pembelajaran pada mata pelajaran Teknologi informasi & Komunikasi, keterbatasan Modul TIK, keterbatasan Laboratorium Komputer dan juga waktu belajar pada mata pelajaran Teknologi Informasi & Komunikasi. Berdasarkan hal tersebut, dapat di ketahui rumusan permasalahannya adalah “Apakah aplikasi kuis ini membantu peserta didik sebagai media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran TIK?. Apakah Aplikasi kuis Mata pelajaran TIK ini layak digunakan?”. Penelitian ini bertujuan untuk membuat suatu perancangan aplikasi kuis berbasis Android dengan menggunakan aplikasi Ispring suite v 9.7 yang sudah terintegrasi dengan power point. Model penelitian ini menggunakan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation*) dan penelitian ini merupakan jenis penelitian kualitatif. Berdasarkan hasil penelitian, maka diperoleh hasil bahwa aplikasi kuis ini terdiri dari aspek kesesuaian materi, Design dan kemudahan dalam penggunaannya. Hasil Uji kelayakan media pembelajaran kuis interaktif dari penelitian ini yaitu “Layak digunakan” bagi peserta didik kelas X di SMA Plus Nurul Ilmi. Hal ini bisa dilihat dari hasil presentase Ahli media sebesar 79,41%, dari Tenaga pendidik 79,07% dan dari Peserta didik 66,60% ber kriteria baik.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Aplikasi Kuis interaktif, ADDIE, Teknologi Informasi dan Komunikasi