

## BAB V

### PENUTUP

#### A. KESIMPULAN

Dalam perancangan media pembelajaran berbasis android pada materi trigonometri untuk peserta didik kelas X di SMAN 1 Cipatujah menunjukkan bahwa setelah melalui beberapa tahapan untuk sebuah perancangan aplikasi memperoleh hasil sebagai berikut:

1. Aplikasi android untuk media pembelajaran pada materi trigonometri telah dirancang melalui model perancangan *waterfall* dengan tahapan mulai dari analisis kebutuhan untuk perancangan aplikasi sampai dengan tahap pengujian kelayakan dari ahli media, ahli materi serta respon peserta didik terhadap aplikasi android yang telah di buat.
2. Kelayakan dari hasil pengujian *black box* yang di dapat dari semua aspek pengujian pada halaman utama, menu utama dan menu *exit* dapat disimpulkan berhasil.
3. Kelayakan dari aplikasi android yang telah di buat memperoleh hasil dari ahli media sebesar 39 dengan klasifikasi Baik dan memperoleh keriteri layak untuk diuji cobakan ke peserta didik.
4. Hasil kelayakan dari ahli materi memperoleh angka sebesar 47 dengan klasifikasi Baik dan memperoleh kriteria layak untuk diuji cobakan ke peserta didik.

5. Hasil respon angket dari pesrerta didik memperoleh angka sebesar 39,63 dengan klasifikasi Baik sehingga aplikasi ini disimpulkan mendapat respon yang baik dari para peserta didik dan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

## **B. SARAN**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yaitu sebagai berikut :

1. Untuk penelitian selanjutnya mengenai media pembelajaran berbasis android pada materi trigonometri sebaiknya dikembangkan dan di tambahkan materi lebih lengkap agar menjadi lebih baik untuk diterapkan di sekolah dan menarik perhatian peserta didik untuk belajar.
2. Pada aplikasi bisa ditambahkan fitur *chatting* agar peserta didik dapat berdiskusi dengan tenaga pendidik
3. Pada aplikasi bisa ditambahkan efektifitas pada konten
4. Lebih teliti dalam mencari bahan untuk dijadikan referensi pada sebuah penelitian
5. Peneliti harus lebih banyak membaca dan mengkaji referensi mengenai media pembelajaran berbasis android.