

BAB V PENUTUP

A. KESIMPULAN

Hasil pengembangan media ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis animasi pada materi instalasi jaringan komputer telah dirancang menggunakan model *waterfall* dengan bahasa pemrograman ActionScript 3.0 menggunakan *platform Adobe Flash profesional CS6*. Perangkat lunak yang dihasilkan berupa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dengan mengintegrasikan teks, gambar, suara, animasi, dan video kedalam penyajiannya.
2. Tingkat kelayakan media pembelajaran instalasi jaringan komputer SMK berasal dari uji validasi isi (*content validity*) dan uji pemakaian (*users validity*). Validasi media menggunakan validator ahli media pembelajaran memperoleh tingkat validitas dengan nilai rata – rata 3,3 jika dilihat dari tabel 3.5 maka validitas media memiliki klasifikasi baik dengan kriteria valid. Validasi materi menggunakan validator ahli materi pembelajaran memperoleh tingkat validitas dengan nilai rata – rata 3,5 jika dilihat dari tabel 3.6 maka validitas media memiliki klasifikasi sangat baik dengan kriteria valid. Penilaian guru menggunakan angket penilaian guru media pembelajaran memperoleh penilaian dengan nilai rata – rata 3,3 jika dilihat dari tabel 3.7 maka kelayakan media memiliki klasifikasi baik dengan kriteria layak digunakan. Penilaian respon peserta didik menggunakan angket respon peserta didik. memperoleh tingkat respon dengan nilai rata – rata 3,2 jika dilihat dari tabel 3.8 maka kelayakan media memiliki klasifikasi baik dengan kriteria layak digunakan.
3. Media pembelajaran berbasis animasi pada materi instalasi jaringan komputer layak atau dapat digunakan oleh pengguna untuk proses belajar dan pembelajaran.

A. Saran

1. Perlu penelitian lebih lanjut mengenai uji efektifitas dalam meningkatkan prestasi peserta didik menggunakan media pembelajaran instalasi jaringan komputer untuk SMK.
2. Untuk menghindari loading media yang lambat hendaknya spesifikasi komputer menggunakan processor tersebut lebih dari 2 Ghz dan RAM tersebut minimal 2 Gb.

