

## ABSTRAK

### **Rancang Bagun Media Pembelajaran Berbasis Animasi Pada Materi Instalasi Jaringan Komputer**

Yuni Kuswita

Tasikmalaya: Pendidikan Teknologi Informasi, Fakultas Keguruan Dan Ilmu  
Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Tasikmalaya.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang, membuat dan menguji kelayakan media pembelajaran instalasi jaringan komputer. Media tersebut dapat digunakan sebagai sarana pendukung proses kegiatan belajar dan mengajar. Media pembelajaran ini dirancang dan dibuat dengan memasukkan unsur multimedia seperti teks, gambar, animasi dan tombol interaktif. Bahan materi pelajaran yang digunakan dalam media ini adalah teori-teori instalasi jaringan komputer.

Metode penelitian ini adalah *Waterfall* satu model pengembangan perangkat lunak yang ada didalam model *Sequential Development Life Cycle* (SDLC). Adapun tahap – tahap yang dilakukan adalah sebagai berikut : 1) analisis kebutuhan, 2) mengembangkan desain pembelajaran, 3) mengimplementasikan 4) melakukan pengujian terhadap produk hasil pengembangan. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara dokumentasi dan angket tertutup. Pada tahap validasi melibatkan ahli media dan ahli materi sebagai penilai serta penguji kelayakan media yang dikembangkan, penilaian guru dan respon siswa digunakan sebagai uji pemakaian. Data yang diperoleh kemudian dianalisis dengan teknik analisis kualitatif deskriptif.

Hasil penelitian ini adalah berupa media pembelajaran instalasi jaringan komputer. Hasil uji validitas menurut ahli media pembelajaran mendapatkan nilai rata-rata 3,5 (kriteria valid), hasil validitas ahli materi mendapatkan nilai rata-rata 3,3 (kriteria valid), hasil dari penilaian guru mendapatkan nilai rata- rata 3,3 (kriteria layak), dan hasil respon siswa mendapatkan nilai rata- rata 3,2 (kriteria layak). Berdasarkan hal tersebut, maka media pembelajaran instalasi jaringan komputer dalam penelitian ini layak digunakan sebagai sarana pendukung proses kegiatan belajar dan mengajar.

*Kata kunci : waterfall, media pembelajaran, instalasi jaringan komputer.*

**ABSTRACT**  
**Design Animation Based Learning Media**  
**On the Computer Network Installation Materia.**

Yuni Kuswita

Tasikmalaya: Information Technology Education, Faculty Of Teacher And Education, Muhammadiyah University Tasikmalaya.

This study aims to design, create and test the feasibility of learning media computer network installations. The media can be used as a means of supporting the process of learning and teaching activities. This learning media is designed and created by including multimedia elements such as text, images, animations and interactive buttons. The subject matter materials used in this media are computer network installation theories.

This research method is Waterfall one software development model that is in the Sequential Development Life Cycle (SDLC) model. The stages - steps carried out are as follows: 1) necessity analysis, 2) developing learning designs, 3) implementing 4) testing the product of development. Data collection techniques carried out by means of documentation and a closed questionnaire. In the validation stage, involving media experts and material experts as assessors and examiners of the feasibility of the developed media, teacher assessments and student responses are used as tests of use. The data obtained were then analyzed using descriptive qualitative analysis techniques.

The results of this study are in the form of instructional media for computer network installation. The validity test results according to instructional media experts get an average value of 3.5 (valid criteria), the results of the validity of the material experts get an average value of 3.3 (valid criteria), the results of the teacher's assessment get an average value of 3.3 (eligibility criteria), and the results of student responses get an average value of 3.2 (eligibility criteria). Based on this, the learning media of computer network installation in this study is appropriate to be used as a means of supporting the process of learning and teaching activities

*Keywords: waterfall, learning media, computer network installation*