

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi pemanfaatan aplikasi pelatihan futsal berbasis *mobile* dalam mendukung proses pembelajaran futsal di SMP Amanah Muhammadiyah Tasikmalaya. Berdasarkan hasil kuesioner, wawancara dengan pelatih dan siswa, serta analisis data yang telah dilakukan, beberapa kesimpulan penting dapat diambil:

1. Efektivitas Aplikasi Pelatihan Futsal Berbasis *Mobile*

Penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi pelatihan futsal berbasis *mobile* memiliki efektivitas dalam meningkatkan pemahaman siswa terhadap pembelajaran pada latihan futsal. Berdasarkan hasil kuesioner, mayoritas siswa (93,33%) setuju bahwa aplikasi ini membantu mereka memahami taktik yang diberikan selama latihan. Hal ini menunjukkan bahwa penggunaan aplikasi ini efektif dalam membantu siswa menguasai aspek taktis dari futsal, yang sebelumnya belum diketahui efektivitasnya.

2. Dampak Aplikasi terhadap Peningkatan Hasil Latihan Futsal Siswa.

Hasil kuesioner dan wawancara juga mengungkapkan bahwa aplikasi berdampak positif terhadap kualitas dan hasil latihan futsal siswa. Sebanyak 75,33% siswa menunjukkan respons positif terhadap frekuensi penggunaan aplikasi dalam latihan futsal, yang menunjukkan peningkatan partisipasi dan

keterlibatan siswa dalam latihan. Wawancara dengan pelatih mengonfirmasi bahwa aplikasi ini memfasilitasi penyampaian instruksi dan umpan balik yang lebih terstruktur dan efektif, membantu siswa dalam meningkatkan kemampuan bermain futsal.

3. Pemenuhan Fitur-fitur dalam Aplikasi Pelatihan Futsal Berbasis *Mobile* Terhadap Kebutuhan Siswa dalam Berlatih Futsal Belum Optimal.

Pada padangan sebelumnya aplikasi ini terbukti efektif dalam beberapa aspek. Namun penelitian juga mengidentifikasi bahwa aplikasi belum sepenuhnya memenuhi semua kebutuhan pembelajaran siswa. Sebagian kecil siswa (6,66%) menunjukkan sikap ragu-ragu terhadap efektivitas aplikasi dalam membantu pemahaman dalam berlatih futsal. Wawancara dengan siswa mengungkapkan bahwa beberapa dari mereka merasa aplikasi ini masih memerlukan fitur tambahan untuk lebih memotivasi dan mendukung latihan mereka, seperti panduan yang lebih terperinci dan personalisasi latihan. Hal ini menunjukkan bahwa meskipun aplikasi ini memiliki manfaat yang signifikan, masih terdapat ruang untuk pengembangan lebih lanjut agar dapat memenuhi kebutuhan pembelajaran siswa secara optimal.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diuraikan, beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan dan implementasi aplikasi

pelatihan futsal berbasis *mobile* di lingkungan pendidikan adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan Fitur Aplikasi

a. Personalisasi Latihan

Pengembang aplikasi disarankan untuk menambahkan fitur yang memungkinkan personalisasi latihan sesuai dengan kebutuhan dan kemampuan individu siswa. Fitur ini dapat mencakup modul latihan yang dapat disesuaikan, pengingat latihan, dan evaluasi kemajuan yang terperinci.

b. Interaktivitas dan Motivasi

Meningkatkan interaktivitas aplikasi dengan menambahkan elemen gamifikasi, seperti pencapaian, tantangan, dan leaderboard, dapat membantu meningkatkan motivasi siswa dalam menggunakan aplikasi secara konsisten.

c. Panduan Visual dan Audio

Menambahkan panduan visual dan audio yang lebih lengkap dan mudah diikuti dapat membantu siswa memahami teknik dan taktik futsal dengan lebih baik. Video demonstrasi dan penjelasan langkah demi langkah dapat sangat berguna.

2. Pelatihan dan Pengembangan Kapasitas Pelatih

a. Pelatihan Intensif

Pelatih disarankan untuk mengikuti pelatihan intensif tentang cara menggunakan aplikasi pelatihan futsal berbasis *mobile* secara efektif. Pelatihan ini harus mencakup cara memberikan umpan balik yang konstruktif, memanfaatkan fitur-fitur aplikasi secara maksimal, dan memantau kemajuan siswa.

b. Pendekatan Kolaboratif

Pelatih juga disarankan untuk mengadopsi pendekatan kolaboratif dengan siswa, melibatkan mereka dalam perencanaan dan evaluasi latihan. Hal ini dapat meningkatkan rasa tanggung jawab dan partisipasi aktif siswa dalam latihan

3. Penerapan di Lingkungan Sekolah

a. Integrasi Aplikasi berbasis *mobile* kedalam Kurikulum

Sekolah disarankan untuk mengintegrasikan penggunaan aplikasi pelatihan futsal berbasis *mobile* ke dalam kurikulum pendidikan jasmani. Ini dapat dilakukan dengan merancang program latihan yang mencakup penggunaan aplikasi secara rutin.

b. Fasilitas Pendukung

Sekolah harus menyediakan fasilitas pendukung yang memadai, seperti akses internet yang stabil dan perangkat *mobile* yang dapat digunakan oleh siswa selama latihan.

c. Evaluasi Berkala

Melakukan evaluasi berkala terhadap efektivitas aplikasi dalam meningkatkan kemampuan futsal siswa sangat penting. Evaluasi ini dapat dilakukan melalui survei, wawancara, dan pengukuran kinerja siswa dalam pertandingan futsal.

4. Penelitian Lanjutan

a. Studi Jangka Panjang

Penelitian jangka panjang diperlukan untuk mengevaluasi dampak penggunaan aplikasi pelatihan futsal berbasis *mobile* terhadap perkembangan keterampilan futsal siswa. Penelitian ini harus mencakup analisis kuantitatif dan kualitatif untuk mendapatkan gambaran yang lebih komprehensif.

b. Komparatif dengan Metode Tradisional

Penelitian komparatif antara metode pelatihan tradisional dan penggunaan aplikasi *mobile* dapat memberikan wawasan lebih lanjut tentang kelebihan dan kekurangan masing-masing metode.

c. Keterlibatan Siswa

Melibatkan siswa dalam penelitian sebagai partisipan aktif dapat memberikan perspektif yang lebih mendalam tentang pengalaman

mereka dan bagaimana aplikasi dapat disesuaikan untuk memenuhi kebutuhan mereka secara lebih efektif.

5. Kerjasama dengan Pengembang Aplikasi

a. *Feedback* Pengguna

Sekolah dan pelatih ataupun *user* disarankan untuk memberikan umpan balik yang konstruktif kepada pengembang aplikasi mengenai pengalaman pengguna dan kebutuhan tambahan. Hal ini dapat membantu pengembang dalam melakukan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut.

b. Pengembangan Berkelanjutan

Pengembang aplikasi disarankan untuk terus melakukan pengembangan berkelanjutan berdasarkan umpan balik pengguna dan hasil penelitian terbaru. Ini akan memastikan bahwa aplikasi tetap relevan dan efektif dalam mendukung pembelajaran futsa

Dengan mengimplementasikan saran-saran ini, diharapkan aplikasi pelatihan futsal berbasis *mobile* dapat lebih efektif dalam membantu siswa mengembangkan keterampilan bermain futsal, serta mendukung upaya peningkatan kualitas pendidikan dan mengintegrasikan teknologi secara optimal untuk masa depan yang lebih baik lagi.