

## **GAMBARAN KEYAKINAN IRASIONAL PADA REMAJA YANG MENGALAMI ADIKSI PERJUDIAN ONLINE**

Oleh :  
**Bella Nurma Yunita**  
[Nurmabella68@gmail.com](mailto:Nurmabella68@gmail.com)

### **ABSTRAK**

Gambaran keyakinan irasional pada remaja yang mengalami adiksi perjudian online menjadi topik yang hangat di setiap tahunnya. Gambaran keyakinan irasional pada Remaja yang mengalami Adiksi Perjudian Online menggambarkan bahwa keyakinan irasional yang dimiliki remaja yang mengalami adiksi perjudian online melalui pendekatan kualitatif. Penelitian ini melibatkan wawancara yang mendalam dengan remaja yang terlibat dalam perilaku perjudian online serta observasi partisipatif untuk memahami faktor-faktor yang dapat mempengaruhi keyakinan irasional mereka. Penelitian ini tidak memakai istilah populasi dan sampel, namun memakai istilah narasumber atau partisipan. Narasumber atau partisipan dalam penelitian ini yaitu siswa kelas XII di SMA N 3 Tasikmalaya. Maka dari itu, penelitian ini bertujuan untuk menggali informasi dan memahami lebih dalam terkait gambaran keyakinan irasional pada remaja yang mengalami adiksi perjudian online. Hasil diperoleh dengan analisis data menggunakan peta analisis tematik dengan menggambarkan beberapa tema dengan manual. Penelitian ini dapat menjadi landasan untuk pengembangan layanan konseling di sekolah pada remaja.  
*Kata kunci:* keyakinan irasional, adiksi perjudian online

## GAMBARAN KEYAKINAN IRASIONAL PADA REMAJA YANG MENGALAMI ADIKSI PERJUDIAN ONLINE

Oleh :

**Bella Nurma Yunita**

[Nurmabella68@gmail.com](mailto:Nurmabella68@gmail.com)

### ABSTRACT

*The description of irrational beliefs in teenagers who experience online gambling addiction is a hot topic every year. The description of irrational beliefs in teenagers who experience online gambling addiction illustrates the irrational beliefs held by teenagers who experience online gambling addiction through a qualitative approach. This research involved in-depth interviews with teenagers involved in online gambling behavior as well as participant observation to understand the factors that may influence their irrational beliefs. This research does not use the terms population and sample, but use the terms sources or participants. The sources or participants in this research were class XII students at SMA N 3 Tasikmalaya. Therefore, this research aims to dig up information and understand more deeply the picture of irrational beliefs in teenagers who experience online gambling addiction. Results were obtained by analyzing data using a thematic analysis map by manually describing several themes. This research can be*

*Keywords: irrational beliefs, online gambling addiction*

