

ABSTRAK

Majida Hizmi Fauziah

majidahf03@gmail.com

Siswa SMP merupakan remaja yang berusia 12-15 tahun yang sedang mengalami masa transisi yang dapat menimbulkan stres akibat perubahan-perubahan yang terjadi. Perubahan fisik merupakan perubahan yang paling menonjol dan menjadi sumber masalah utama pada remaja dimana remaja cenderung membandingkan persepsi tubuhnya sendiri dengan penampilan ideal yang dibayangkan remaja, penilaian terhadap tubuh dan penampilan fisik tersebut disebut dengan *body image*. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (R&D) yang bertujuan untuk mengembangkan media permainan kartu yang diharapkan dapat memberikan pemahaman terkait *body image* pada remaja. Tahapan pengembangan dalam penelitian ini menggunakan model ADDIE yang terdiri dari lima tahapan tetapi peneliti hanya sampai pada tahapan ketiga yaitu *development*.

Hasil dari penelitian pengembangan ini diukur berdasarkan hasil penilaian pakar yang terdiri dari guru dan dosen bimbingan dan konseling, uji kelayakan media menggunakan rumus analisis meted *delphi*. Dari hasil analisis didapatkan nilai keseluruhan rata-rata sebesar 2,96 dengan kategori cukup baik.

Kata kunci : Kartu, Citra Tubu, Remaja, Pengembangan Media.