

DAFTAR PUSTAKA

- Asnur, & Ambiyar (2018). Penerapan Pembelajaran Menggunakan Media Video Pada Mata Kuliah Tata Boga II *Jurnal Mimbar Ilmu*, 23(3).
- Budayasa, I. K. (2020). *Pengembangan Media Permainan Edukatif Tebak Gambar Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Kata Siswa Tunarungu Riza Mahdalena Pendidikan Luar Biasa, Pascasarjana*, Universitas Negeri Surabaya Sujarwanto Pendidikan Luar Biasa, Fakultas Ilm. 02, 76-85.
- Ellyana. (2016). *Pengembangan Media Gambar Seri Untuk Meningkatkan Kosakata Siswa Dalam Keterampilan Berbicara Bahasa Inggris*.
- Faudany Agustiya, d. (2017). *Influence of CTL Model by Using Monopoly Game Media to The Students' Motivation and Science Learning Outcomes*. F Agustiya, A Sunarso, S Haryani – *Journal of Primary Education*, 2017
- Jihad, Asep & Haris, Abdul, *Evaluasi Pembelajaran* (Yogyakarta: Multi pressindo, 2013), 1.
- Mahesti, G., & Koeswanti, H. D. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli ASEAN Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema 1 Selamatkan Makhluk Hidup pada Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar*. *Mimbar PGSD Undiksha*, 9(1), 32.
- Maryanto. 2017. *Organ Gerak Hewan dan Manusia*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Miftakhul Jannah, F (2017). *Pengembangan Permainan Monopoli dengan Media Flashcard Untuk Keterampilan Menulis Deskripsi Pada Siswa Kelas II SD Di Semarang*. Universitas Negeri Semarang.
- Moh. Fahmi Nugraha, D. (2020). *Pengantar Pendidikan dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar* (E. F. F. Khomaeny (ed)). Edu Publisher.
- Nandika, D (2007). *Pendidikan Di Tengah*. Jakarta: Pt. Remaja Rosda Karya.
- Nurrita, Teni. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*.
- Nur, Auliah. Fitria. (2022). Meninjau permasalahan rendahnya kualitas pendidikan di Indonesia dan solusi. *Jurnal AoEJ: Academy of Education Journal*.

- Nurlaila, Prihatni, Y., & Winingsih, P. H (2017). *Pengembangan lembar kegiatan siswa (lks) berbasis inkuiri terbimbing pokok bahasan suhu dan kalor*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika- COMPTON, 4(2), 43-48.
- Prof. Dr. Azhar Arsyad, M. A. (2013). *Media Pembelajaran*. (M.E. Dr. Asfah Rahman (ed.)). PT RAJADRAFINDO PERSADA.
- Qumillaila, Susanti & Zulfiani. (2017) *Pengembangan Augmented Reality Versi Android Sebagai Media Pembelajaran Sistem Ekskresi Manusia*. *Cakrawala Pendidikan*, 34(1), 57-69.
- Rahayu, Fitri. 2020. *Peningkatan Hasil Belajar IPA Materi Organ Gerak Manusia Melalui Model Pembelajaran Learning Cycle Pada Siswa Kelas IV SD Negeri Jambor Kecamatan Tuntang Kabupaten Semarang Tahun Pelajaran 2019/2020*. Skripsi. Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Salatiga, Salatiga (dipublikasi)
- Ramdhani, E. P., Khoirunnisa, F., & Siregar, N. A. N. (2020). *Efektifitas Modul Elektronik Terintegrasi Multiple Representation pada Materi Ikatan Kimia*. *Journal of Research and Technology*, 6(1), 162-167
- Ramadhani, S. Leonard, L., Nurmantoro, M.A and Sumiat, J.M. 2022. *The Development of MONOTIKA (Monopolu Mathematics) Learning Media in Algebraic Material for Junior High School Students In Grade VII*. *Formatif: Jurnal Pendidikan MIPA*, 2(1).
- Rivai, N.S (2013). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sanjaya, Wina, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan* (Jakarta: Prenada Media, 2011), 112.
- Sanjaya, W. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Subroto, d. (2016). *Pemanfaatan Media Monopoli untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas III SDN Sugihwaras Kecamatan Maospati Kabupaten Magetan Tahun Pelajaran 2015/2016*. *AG Subroto, RB Kiswardianta*.
- Sugiyono, prof. D. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Kombinasi (Mixed Methods)* (M. T. Sutopo (ed)). ALFABETA, cv.
- Sugiyono, P. D (2017). *METODE PENELITIAN Kuantitatif, Kualitatif, dan RnD*. ALFABETA, cv.
- Sugiyono, H. D (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan* (Fitriyani (ed); Pertama). UNY Pres.

Sukmadinata, P.D (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Tohir, Mohammad, 2019. *Hasil PISA Indonesia Tahun 2018 Turun Dibanding 2015*.

Ulfaeni, S. (2017). *Pengembangan Media Monergi (Monopoli Energi) Untuk menumbuhkan Kemampuan Pemahaman Konsep IPA Siswa SD*. *Profesi Pendidikan Dasar*, 4(2), 136-134.

