

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH TASIKMALAYA

FAKULTAS ILMU KESEHATAN

PROGRAM STUDI SARJANA KEPERAWATAN

Skripsi, Agustus 2023

Dicky Firmansyah

**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN KUALITAS
TIDUR REMAJA DI SMAN 1 CIMARAGAS KELAS XII**

XII, 64 Halaman, 5 Tabel, 1 Skema

ABSTRAK

Game online merupakan permainan yang berbasis elektronik dan visual dengan jaringan *internet* sebagai medianya. *Game online* sangat populer di masa sekarang dengan berbagai kalangan yang memainkannya, salah satunya adalah kalangan anak sekolah. Popularitas *game online* berdampak besar bagi anak muda karena itu bisa menyebabkan ketagihan dan akan merelakan waktu untuk tidur untuk bermain *game online* yang akan mempengaruhi kualitas tidurnya. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan kecanduan *game online* dengan kualitas tidur remaja di SMAN 1 Cimaragas kelas XII. Desain penelitian ini adalah *Cross sectional*. Populasi semua siswa yang bermain *game online* di SMAN 1 Cimaragas kelas XII adalah 56 orang. Teknik pengambilan *sampling* menggunakan total *sampling* dengan total sampel adalah 56 orang. Instrumen penelitian ini menggunakan kuesioner dan analisis data menggunakan uji korelasi *Chi-square*. Hasil penelitian ini didapatkan sebagian besar sangat kecanduan terhadap *game online* sebanyak 46 orang (82,1%) dan kualitas tidur sebagian besar memiliki kualitas tidur buruk sebanyak 50 orang (89,3%). Dan berdasarkan uji statistic *Chi-square* diperoleh nilai P Value 0,00 ($P \leq 0,005$). Kesimpulannya bahwa terdapat hubungan yang signifikan antara kecanduan *Game Online* dengan Kualitas Tidur Remaja di SMAN 1 Cimaragas Kelas XII. Bagi sekolah SMAN 1 Cimaragas sebaiknya memberikan binaan atau materi kepada semua siswa tentang bahayanya dari kecanduan *game online*.

Kata Kunci: Kecanduan *Game Online*, Kualitas Tidur, SMAN 1 Cimaragas

Daftar Pustaka: 35 (2013-2023)

MUHAMMADIYAH UNIVERSITY OF TASIKMALAYA

FACULTY OF HEALTH SCIENCE

STUDY PROGRAM OF NURSING BACHELOR

Thesis, August 2023

Dicky Firmansyah

THE RELATIONSHIP BETWEEN ONLINE GAMES ADDICTED AND THE SLEPT QUALITY OF TEENAGERS AT CLASS XII OF SMAN 1 CIMARAGAS

XII, 64 Pages, 5 Tables, 1 Scheme

ABSTRACT

Online games are electronic and visual-based games with the *internet* network as the medium. Online games are very popular nowadays with various groups playing them, one of which is among school children. The popularity of online games has a big impact on young people because it can be addictive and they will give up time to sleep to play online games which will affect the quality of their sleep. This study aims to determine the relationship between online game addiction and the sleep quality of teenagers at Class XII of SMAN 1 Cimaragas. This research design is *Cross sectional*. The population of all students who played games at Class XII of SMAN 1 Cimaragas is 56 people. The sampling technique used total sampling with a total sample of 56 people. The research instrument used a questionnaire and data analysis used the *Chi-square* correlation test. The results of this study found that most of them were very addicted to online games as many as 46 people (82,1%) and slept quality Most of them had poor slept quality as many as 50 people (89.3%). And based on the *Chi-square* statistical test, a P value of 0.00 ($P \leq 0.005$) was obtained. This shows statistically that there is a significant relationship between online game addiction and the sleep quality of teenagers at Class XII of SMAN 1 Cimaragas. For SMAN 1 Cimarags School, it is best to provide guidance or material to all students about the danger of online game addiction.

Keywords: Online Games Addiction, Sleep Quality, SMAN 1 Cimaragas

Bibliography: 35 (2013-2023)