

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni, Delviana. (2017). Dinamika Perilaku Agresif Anak Yang Bermain Game Pada Anak Kelompok B4 Di Tk Aba Wonocatur Banguntapan Bantul. *Jurnak Psikologi* 1: 151-160.
- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Asosiasi Jasa Internet Indonesia. (2017). *Infografis Penetrasi & Perilaku Pengguna Internet Indonesia Survei 2017*. Indonesia: APJII. <https://www.apjii.or.id>. Diakses pada tanggal 01 april 2023
- Astuti, Sri. (2018). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Siswa/Siswi Di Smp Negeri 24 Samarinda. *Skripsi: Fakultas Ilmu Kesehatan Dan Farmasi Universitas Muhammadiyah Kalimantan Timur*.
- Atkins, S. (2017). *Langkah Pertama Melalui Insomnia*. Jakarta: Libri.
- Azizah. L. (2018). Hubungan Kebiasaan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja Di Smk Dwijaya Bhakti 2 Jombang.
- Buysee, D.J. Reynold Iii, C.F. Monk, T.H. Berman, S.R., & Kupfer. (2010). *Instrument Pittsburg Sleep Quality Index (Psqi)*.
- Darwis, M., Amri, K., & Reymond. (2020). Dampak Dari Kecanduan Game Online Di Kalangan Remaja Usia. *Ristekdik (Jurnal Bimbingan Dan Konseling)*, 5(2), 228-233.
- Evitasari. (2020). Hubungan Antara Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja Di Smpn 1 Banjarejo. *Skripsi Universitas Islam Sultan Agung*.
- Fauziawati, Wieke. (2015). Upaya Meredukasi Kebiasaan Bermain Game Online Melalui Teknik Diskusi Kelompok. *Jurnal Psikopedagogia*. Vol. 4, No. 2. ISSN: 2301-6067.
- Gurusinga, M. F. (2020). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Pada Remaja Usia 16-18 Tahun Di Sman 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang Tahun 2019. *Jurnal Penelitian Keperawatan Medik*, 2 (2), 1-8.
- Hidayat, A. A. (2017). *Metode Penelitian Keperawatan Dan Teknik Analisa Data*. Jakarta: Salemba Medika.

- Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg & Jochen Peter. (2014). *Development And Validation Of A Game Addiction Scales For Adolescent*. *Media Psychology*, 12:1. 77-95.
- Khasanah Nur Nopi (2020). Game Online Berhubungan Dengan Perilaku Agresivitas Pada Remaja: Sebuah Studi Game Center Semarang. *Ilmu Kesehatan* 14 (1). 1-6.
- Khairiyah, K, S. (2017). Hubungan Kualitas Tidur Dengan Prestasi Belajar Siswa Smk Negeri Bukit Tinggi.
- Kwon, M., Kim, D. J., Cho, H., & Yang, S. (2013). *The Games Addiction Scale: Development And Validation Of Short Version For Adolescents*. *Plos One*, 8, 12, 1-7.
- Lam L. T. (2014). *Internet Gaming Adiction Problematic Use Of The Internet, And Sleep Problems: A System Review*. *Current Psychiatry Reports*.
- Mais Robert Fraldi. (2020). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Insomnia Remaja. *Keperawatan*. 8 (2). 2303. 1152.
- Masya, Hardiansyah Dan Candra, Dian. (2016). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online Pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al-Furqon Prabumulih. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Iain Raden Intan Lampung. *Jurnal Bimbingan Dan Konseling*. P-ISSN: 2089-9955.
- Monafitri, G. (2020). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Pada Remaja Usia 16-18 Tahun Di Sma Negeri 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang,
- Newzo. (2019). *Jumlah Gamer Di Dunia*. <https://hybrid.co.id/post/jumlah-gamer-di-dunia-capai-35-miliar-orang>. Diakses pada tanggal 01 April 2023.
- Nirmala, Carana. (2013). *Gambaran Mindfulness Pada Remaja Yang Kecanduan Bermain Game Online*. [https://eprints.undip.ac.id/50529/1/-Fajri Tri Baskoro 22010112140181 bab1.pdf](https://eprints.undip.ac.id/50529/1/-Fajri%20Tri%20Baskoro%2022010112140181%20bab1.pdf). Diakses pada tanggal 12 April 2023.
- Nofianti (2018). Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Kualitas Pada Remaja Akhir. Stikes Panakkukang Makasar. *Jurnal Ilmiah Kesehatan*.

- Nurdilla, N., & Arneliwati, E. V. (2018). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja. *J Online Mhs Fkp*, 5(2), 120-6.
- Nursalam. (2013). *Konsep Penerapan Metode Penelitian Ilmu Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Nursalam. (2017). *Metodelogi Penelitian Ilmu Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika,
- Nursyifa, F. I., Widiyanti, E., & Herliana, (2020). Gangguan Tidur Mahasiswa Fakultas Keperawatan Universitas Padjajaran Yang Mengalami Kecanduan Game Online. *Jurnal Keperawatan*, VII(1), 32-41.
- Rosalina. (2018). Pengaruh Terapi Spiritual Emissional Freedom Technique (Seft) Terhadap Peningkatan Kualitas Tidur Pada Lansia Di Desa Gondoriyo Kecamatan Bergas Kabupaten Semarang. *Indonesian Journal Of Nursing Research* Vol 1 No. 1.
- Saputra, R (2017). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Usia 13-16 Tahun Di Warnet Wilayah Kebumen.
- Sarfriyanda, J. (2015). Hubungan Antara Kualitas Tidur Dan Kuantitas Tidur Dengan Prestasi Belajar Mahasiswa. *JOM* Vol. 2 No. 2.
- Shahid, A., Wilkinson, K., Mercu, S., & Shapiro. (2012). *STOP, THAT And One Hundred Other Sleep Scales*. <https://doi.org/10.1007/978-1-4419-9893-4>.
- Sofiyya, I., Julia., & Huriyati, E. (2015). *The Relationship Between Sleep Quality And Concentration Of Study In Adolescent In Yogyakarta*.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surbakti, Krista. (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Remaja. *Jurnal Curre*. Vol. 01. No. 01. P-ISNN: 2597-9507. E-ISNN: 2597-9515.
- Widiyani (2021). Hubungan Adiksi Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Anak Di Smp Teratai Putih Global Bekasi Tahun 2020, *Jurnal Muara Sains, Teknologi, Kedokteran, Dan Ilmu Kesehatan*, 5 (1), 95.
- Windi. (2019). Hubungan Kebiasaan Bermain Game Online Dengan Perilaku Belajar Siswa Kelas V Sd Al-Kautsar Bandar Lampung.

*Skripsi Fakultas Ilmu Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung Bandar Lampung.*

World Health Organization. (2018). *Kecanduan Game Online Jadi Kelainan Mental*. <https://icd.who.int>. Diakses pada tanggal 01 April 2023

Zalqi Adnan (2018). Hubungan Bermain Game Online Dengan Pola Tidur Anak Usia Sekolah Di Sd Muhammadiyah Tamanagung Muntilan Magelang Jawa Tengah. *Program Studi Ilmu Kesehatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas 'Asyiyah Yogyakarta; Naskah Publikasi.*

