

ABSTRAK

Neng Syifa Nurul Wahidah

syifanwsyifanurulwahidah@gmail.com

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang bertujuan untuk mengembangkan media berupa *card game* yang diberi nama kartu peka untuk perencanaan karir siswa SMP. Adanya *card game* ini diharapkan dalam pemberian layanan bimbingan dan konseling menjadi menarik. Model penelitian pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model ADDIE. Tahapan pengembangan dalam model ADDIE terdapat lima tahapan yakni, *analysis, desain, development, implementation* dan *evaluation*. Namun peneliti hanya sampai pada tahap ketiga yaitu *development*.

Hasil penelitian pengembangan ini diukur berdasarkan hasil penilaian para pakar yang terdiri dari tiga guru bimbingan dan konseling menggunakan rumus analisis metode *delphi*. Hasil analisis metode *delphi* didapatkan nilai keseluruhan rata-rata sebesar 3,7 dengan kategori layak. Berdasarkan hal tersebut maka media *card game* untuk perencanaan karir siswa SMP layak untuk digunakan.

Kata Kunci : Perencanaan Karir, *Card Game*

