

ABSTRAK

Pengaruh Strategi Pembelajaran *REACT* Berbantuan Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Matematika Pada Materi Bangun Datar Kelas IV Di SDN Manggalasari

Ai Miranti Utami

Universitas Muhammadiyah Tasikmalaya

aimirantiutami8@gmail.com

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh strategi pembelajaran *REACT* berbantuan media animasi terhadap hasil belajar matematika pada materi bangun datar kelas IV di SDN Manggalasari. Metode yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan jenis *Quasi Eksperimental*. Desain penelitian yang digunakan yaitu *Pretest Posttest Control Grup Design*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas IV di SDN Manggalasari. Sampel yang digunakan seluruh siswa kelas IV yang berjumlah 38. Teknik dalam pengambilan sampel dalam penelitian ini adalah dengan teknik sensus/sampling total, teknik sensus atau sampling total adalah teknik pengambilan sampel dimana semua anggota populasi dijadikan sampel. Untuk teknik pengumpulan data menggunakan test yaitu *pretest* dan *posttest* serta data dianalisis dengan menggunakan aplikasi SPSS 25.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa strategi pembelajaran *REACT* berbantuan media animasi memiliki pengaruh terhadap hasil belajar matematika pada materi bangun datar kelas IV di SDN Manggalasari. Hal ini terlihat perbedaan dari hasil nilai rata-rata *pretest* dan *posttest*. Pada kelas eksperimen diperoleh nilai rata-rata *pretest* sebesar 54,44 dan nilai *posttest* sebesar 87,78 sedangkan pada kelas kontrol diperoleh nilai rata-rata *pretest* sebesar 56,11 dan nilai *posttest* sebesar 72,78. Pengujian hipotesis dalam penelitian ini menggunakan uji *Independent Sample Test* (Uji-t). Hasil pengujian hipotesis yang diperoleh yaitu sig (2-tailed) $0,000 < 0,05$ yang berarti H_0 ditolak dan H_a diterima. Hal ini menunjukkan terdapat perbedaan yang signifikan antara hasil *posttest* kelas eksperimen dengan kelas kontrol, sehingga penggunaan strategi pembelajaran *REACT* berbantuan media animasi berpengaruh terhadap hasil belajar matematika pada materi bangun datar kelas IV di SDN Manggalasari.

Kata kunci : Strategi Pembelajaran *REACT*, Media Animasi, Hasil Belajar