

PENGEMBANGAN E-MODUL INTERAKTIF UNTUK MATERI SISTEM PENCERNAAN MANUSIA

Indah Tamimun Namah
Universitas Muhammadiyah Tasikmalaya
indahtami742@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah produk berupa media E-Modul Interaktif untuk Materi Sistem Pencernaan Manusia. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development*. Penelitian ini dilaksanakan di SDN Nagalintang yang dipilih berdasarkan hasil *simple random sampling*.

Hasil Validasi media E-Modul Interaktif dilakukan oleh para ahli seperti ahli materi, ahli media dan ahli bahasa. Masing-masing ahli sebagai berikut: ahli materi memberikan skor akhir 0,92 dengan kriteria kelayakan 92% atau bisa dibilang “Sangat Layak”, ahli media memberikan skor 0,88 dengan kriteria kelayakan 88% atau bisa dibilang “Sangat Layak”, dan ahli bahasa memberikan skor 1 dengan kriteria kelayakan 100% atau bisa dibilang “Sangat Layak”. Adapun hasil uji coba kelompok kecil memperoleh skor rata-rata 95,6% dengan kriteria kelayakan “Sangat Layak”, dan hasil uji coba kelompok besar memperoleh skor rata-rata 95,4% dengan kriteria kelayakan “Sangat Layak”.

Hal ini menunjukkan bahwa media E-Modul Interaktif sangat layak dijadikan sebagai media pembelajaran ilmu pengetahuan alam khususnya pada materi sistem pencernaan manusia. Pada tahap penelitian lapangan media E-Modul Interaktif memperoleh rata-rata skor N-gain 0.8 kategori “Tinggi” dan kategori tafsiran “Efektif”. Berdasarkan hasil yang diperoleh maka E-Modul Interaktif dinyatakan layak dan efektif digunakan disekolah dasar.

Kata Kunci : Media pembelajaran, E-Modul Interaktif, Sistem Pencernaan Manusia