

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Media pembelajaran berbasis aplikasi *canva* dengan luaran video animasi ini dibuat untuk membantu anak dalam memahami materi tentang mitigasi bencana tanah longsor, dikembangkan dengan metode R&D menggunakan model ADDIE yaitu *analyze, design, develop, implement and evaluation*. Pada tahapan implementasi peneliti melakukan uji coba kepada guru setelah itu di uji cobakan kepada anak-anak melalui tiga tahapan yaitu uji coba *one-one, small group* dan klasikal. Hasil validasi ahli materi pada tahap 1 memperoleh nilai rata-rata 82,75% dengan kriteria baik dan terjadi kenaikan pada saat validasi tahap 2 memperoleh nilai dengan kriteria dengan sangat baik yaitu 97,75%. Kemudian dari ahli media memperoleh nilai 93,25% dan terjadi kenaikan pada tahap 2 menjadi 96,25% dengan kategori sangat baik. Selain itu melakukan lagi uji coba kepada ahli bencana dan memperoleh nilai pada tahap 1 yaitu 83,25% terjadi kenaikan pada tahap 2 menjadi 95,25% dengan kriteria sangat baik. Hasil ujicoba kepada guru memperoleh nilai 97% dengan kriteria sangat baik, begitupun hasil uji coba kepada anak meperoleh nilai rata-rata 0,98 dengan kategori layak.

B. Saran

1. Bagi kepala sekolah, dapat menyelenggarakan pelatihan pengembangan media pembelajaran untuk guru-guru guna meningkatkan kemampuan guru.
2. Bagi guru, penelitian ini dapat membantu guru untuk menggunakan media video animasi ini sebagai upaya untuk mengedukasi anak-anak dengan cara yang mudah dan pembelajaran akan lebih inovatif.
3. Bagi peneliti, berharap media ini kedepannya lebih dikembangkan lagi agar lebih sempurna. Sebagaimana peneliti telah berusaha merancang media agar terwujudnya tujuan dari penelitian ini.