

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian disimpulkan bahwa:

1. Hasil pengembangan media pembelajaran *dam-daman* dilakukan berdasarkan media permainan tradisional *dam-daman* dengan melakukan beberapa modifikasi yaitu pada potongan *dam-daman* dibuat menjadi puzzle dengan bahan kayu dan terdapat kartu pertanyaan (*DAMTAR*) yang dapat menghubungkan media dengan pembelajaran.
2. Hasil dari uji kelayakan yang dilakukan kepada para ahli dan hasil uji coba awal di Sekolah Dasar yaitu SDN Sindangsari INP dan SDN Condong. Dari hasil uji kelayakan memperoleh sebuah media pembelajaran yang sesuai dan layak untuk digunakan, dengan menguji kepada ahli media, bahasa, materi dan respon siswa, dengan hasil kelayakan ahli media mendapat skor 3,63 kategori sangat baik, ahli bahasa mendapat skor 4,00 kategori sangat baik, ahli materi 4,00 kategori sangat baik dan respon siswa mendapat 3,88 kategori sangat baik.
3. Hasil uji efektivitas yang dilakukan dari hasil uji lapangan utama di SDN 2 Cileuleus, diperoleh dari hasil dari *pretest* mendapat skor rata-rata 44,3 dan *posttest* mendapat skor rata-rata 80,7. Kemudian dihitung N-Gain dengan hasil 0,7 dalam kategori tinggi. Maka dari hasil tersebut media pembelajaran *dam-daman* efektif digunakan sebagai media pada mata pelajaran matematika materi bangun datar kelas III SD.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, penulis memberikan saran:

1. Untuk para guru, diharapkan dengan pengembangan media pembelajaran *dam-daman* pada materi bangun datar kelas III SD diharapkan dapat menjadi acuan untuk menjadikan pembelajaran yang menarik yang dapat membantu dalam proses pembelajaran.
2. Bagi siswa, diharapkan siswa dapat melaksanakan pembelajaran dengan semangat, aktif dan kreatif untuk mendapatkan hasil yang optimal.
3. Bagi penelitian selanjutnya, diharapkan dapat menguji lebih lanjut karena hasil dari riset yang telah dilakukan belum sempurna, sehingga memerlukan penelitian yang berkelanjutan untuk menguji media pembelajaran *dam-daman* pada materi bangun datar, agar dapat meningkatkan kualitas media pembelajaran ini menjadi lebih sempurna.

