

## **BAB V PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa kesimpulan yang diantaranya :

1. Hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran dapat dirancang dengan menggunakan UML (Unified Modeling Language), dimulai dari perancangan use case, class diagram, activity diagram, sequence diagram, entity relationship diagram (ERD), logical record structure (LRS).
2. Media pembelajaran berbasis web berhasil dibangun menggunakan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL.
3. Pembuatan media pembelajaran berhasil dilakukan secara sistematis dengan menggunakan Metode penelitian yang digunakan untuk penelitian yaitu R&D dan Metode pengembangan media pembelajaran yang digunakan yaitu Waterfall.
4. Kelayakan dinilai dari hasil kuesioner yang dihasilkan nilai sebesar 71,86% dengan kategori Baik.

### **B. Saran**

Berdasarkan hasil kajian penelitian yang telah dilakukan, di dalam pelaksanaannya penelitian ini tidak terlepas dari beberapa kekurangan yang membutuhkan saran sebagai suatu hal bermanfaat bagi kesempurnaan penelitian di masa yang akan datang. Berikut adalah saran yang harus disampaikan:

1. Produk hasil dari penelitian ini dapat diterima dan dijadikan alternatif media pembelajaran untuk seluruh kelas dan jurusan di SMA Al-Hidayah.

2. Bagi peneliti, yaitu diharapkan untuk mengkaji lebih banyak referensi yang berhubungan dengan sarana prasarana pendidikan serta efektivitas proses pembelajaran sehingga perlu adanya pengembangan lebih lanjut agar penelitian menjadi lebih baik dan lengkap sehingga produk dapat memberikan fasilitas yang lebih lengkap dan penggunaan media dapat digunakan secara menyeluruh.

