

BAB V

PENUTUP

C. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengembangan media pembelajaran ini menggunakan aplikasi pengembang *kodular*. Langkah-langkah dalam membuat aplikasi pembelajaran ini, pertama kita membuka situs *web* dari aplikasi pengembang *kodular*. Setelah itu kita mengklik *create apps*, setelah masuk dihalaman *designer*, mulailah membuat aplikasi sesuai dengan desain yang akan dibuat, setelah selesai selanjutnya mmebuat *block design* agar dapat terbaca oleh aplikasi, setelah semuanya selesai selanjutnya melakukan *export*, setelah itu aplikasi dapat didownload.
2. Dari pengembangan aplikasi *kodular* ini menghasilkan media pembelajaran gerak dasar tari berbasis *android*. Setelah dilakukan validasi ahli media, ahli materi, pendidik, dan uji coba memperoleh hasil dengan kategori nilai sangat baik, artinya media pembelajaran gerak dasar tari dinyatakan layak digunakan. Keefektifan penggunaan media pembelajaran gerak dasar tari berbasis aplikasi *android* ini memperoleh kategori nilai “sedang” dengan nilai rata-rata *N-gain* 0,61. hasil dari uji *t-test* menunjukkan bahwa t_{hitung} adalah 2,812 dengan *df* 8

sehingga t_{tabel} adalah 2,306 dengan taraf signifikan 0,05, maka $t_{hitung} > t_{tabel}$ atau $2,812 > 2,306$. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_a diterima artinya media pembelajarn gerak dasar tari berbasis aplikasi efektif digunakan dalam pembelajaran gerak dasar tari.

B. Saran

1. Bagi pendidik sebaiknya menggunakan dan juga menegmbangkan bermacam-macam media pembelajaran dalam proses belajar-mengajar terutama dalam masa pembelajaran daring dan perkembangan teknologi.
2. Bagi peserta didik sebaiknya lebih aktif dalam menggunakan media pembelajaran dalam meningkatkan hasil pembelajaran gerak dasar tari.
3. Bagi peneliti dapat menambahkan atau membuat aplikasi yang lebih bervariasi dan menarik lagi.

