

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan produk didasari oleh kajian teori dan kebutuhan praktisi lapangan akan pembelajaran seni rupa khususnya seni rupa 3D untuk kelas X. setelah melalui proses kajian teori maka alternatif solusi yang dibutuhkan adalah pengembangan media pembelajaran yang berbentuk buku yang mampu mendukung pengembangan kreativitas dan imajinasi peserta didik sesuai kebutuhannya.

Produk yang dibuat merupakan sebuah pengembangan media buku yaitu *Pop Up Book* yang berjudul “Berkarya Seni Rupa 3D”. Produk dibuat dengan menggunakan aplikasi *Adobe Illustrator* untuk membuat sketsa produk dan dicetak menggunakan kertas ivpry 260 Gsm. Produk memuat materi seni rupa 3D yakni pengertian seni rupa 3D, jenis-jenis seni rupa 3D, macam-macam seni rupa 3D, tema karya seni rupa 3D, nilai estetis karya seni rupa, media dan teknik berkarya seni rupa 3D, serta panduan berkegiatan membuat karya seni rupa 3D.

Pop Up Book ini diuji kelayakan oleh para ahli, yakni ahli materi seni rupa, ahli media pembelajaran, dan guru. Aspek yang disajikan berbeda, disesuaikan dengan bidang ahlinya masing-masing. Berdasarkan hasil validasi, media sudah layak diuji cobakan, tetapi perlu dilakukan revisi kembali. Adapun revisi yang direkomendasikan oleh ahli adalah lebih menggunakan bahasa yang komunikatif, menambahkan identitas ilustrator, dan penambahan bentuk *Pop Up* di beberapa

bagian dalam buku serta meringkas materi yang dimuat dalam *Pop Up Book*. Refleksi produk menghasilkan produk yang dikembangkan dengan analisis kelebihan yakni dapat digunakan dalam pembelajaran di kelas dengan bimbingan guru ataupun pembelajaran dirumah bersama orang tua, memudahkan guru dalam menyampaikan materi, membuat guru dan peserta didik lebih berinteraksi, menarik perhatian peserta didik, memudahkan peserta didik memahami materi, dan membantu pengembangan potensi peserta didik dalam berkarya seni rupa 3D.

B. Rekomendasi

Penelitian ini tidak berhenti cukup disini saja. Dengan adanya tuntunan perubahan zaman tentu pengembangan media pembelajaran harus tetap dilakukan, agar dapat mengikuti perkembangan dan menghasilkan produk yang lebih baik lagi dari produk sebelumnya. Oleh karena itu, peneliti merekomendasikan kepada penelitian selanjutnya untuk lebih mengembangkan media pembelajaran guna membantu dalam dunia pendidikan.