

DAFTAR PUSTAKA

- Arisnawati, A.E.P.N., Murda, N.I., Arini, W.N. (2018). *Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning (Pbl) Berbantuan Media Question Card Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Kelas V Sd*. Vol. 6, No. 1.
- Arsyad Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada.
- Axelino, Ahmad Syafri. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis QR Code Pada Materi Volume Bangun Ruang dan Perpangkatan Serta Penarikan Akar Pangkat Tiga Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD*. *Journal of Basic Education Studies* . Vol: 4, No: 1.
- Baihaqi, Muhammad, Rizky., W.S Rustono., Lidzinillah, M.A.D. (2018). *Pengembangan Media Kartu Nusantara untuk Pembelajaran IPS Kelas IV SDN pada Materi Keanekaragaman Suku Bangsa dan Budaya*. *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Vol. 5, No. 2. 47-58. <http://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/index>.
- Endayani, Henny. (2018). *Sejarah dan Konsep Pendidikan IPS*. Vol. II, No. 2, Juli-Desember 2018.
- Giwangsa, Sendi Fauzi. (2021). *Pengembangan media kartu kuartet pada pembelajaran IPS sekolah dasar*. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 8 (1), hlm. 40-48.
- Karo., R.,I & Rohani. (2018). *Manfaat Media Dalam Pembelajaran*. *Jurnal Pendidikan dan Matematika*. Vol. VII, No.1.
- Mulyatiningsih, Endang. 2016. *Pengembangan Model Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Nurlaela, Prihatni, Y., & Winingsih, P.H. (2017). *Pengembangan Lembar Kegiatan Siswa (LKS) berbasis inkuiri terbimbing pokok bahasan suhu dan kalor*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika- Compton*, Vol.4, No. 2, 43-48.
- Nurul Laila. (2019). *Pengembangan Permainan Question Card Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Berpikir Kritis Siswa*. Vol. 16. No. 2.
- Oemar Hamalik. (1994). *Media Pendidikan* (Bandung : Citra Aditya, 1989), 12.

- Pakpahan, A.F., dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan kita menulis.
- Rahmad. (2016). *Kedudukan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) pada Sekolah Dasar*. Vol. 2, NO. 1, Hal. 67-78.
- Ramdhani, E.P., Khoirunnisa, F., & Siregar, N. A. N. (2020). *Efektifitas Modul Elektronik Terintegrasi Multiple Representation pada Materi Ikatan Kimia*. Journal of Research and Technology, Vol.6, No.1, 162-167.
- Ristyanti Ainnur., L.D.A., S.Y.D. (2022). *Pengaruh Media Canva Berbantu Qr Code Terhadap Hasil Belajar Ips*. Vol. 3, No. 4.
- Riyanti, Triska., Agustina, T,W., Hadiansah. (2021). *Pengembangan Kartu Games Make A Match Berbasis Qr Code Untuk Meningkatkan Kognitif Siswa*. Vol. 11, No.1.
- Sadiman, A.S., dkk. (2014). *Media pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Saleh, Y.T., P. dkk (2020). *Pengantar Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*. Tasikmalaya: Edu publisher.
- Septiyawan Ardi. (2021). *Pengembangan Media Berbasis Aplikasi Qr Code Dalam Pembelajaran Materi Surat Pribadi Dan Resmi Kelas Vii Smp Negeri 3 Gamping Tahun Ajaran 2021/2022*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas PGRI Yogyakarta
- Setyorini, I. (2013). *Penggunaan Media Permainan Kartu Kuartet Pada Mata Pelajaran Ips Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar*. Jurnal PGSD Volume 01 Nomor 02 Tahun 2013, 0-216
- Setyowati, Y. (2014). *Pengembangan Media Question Card Berbasis Pendekatan Masalah Pada Tema Energi Dan Kehidupan Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Smp*. Skripsi, tidak diterbitkan, Universitas Negeri Malang.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suherman., Yadi. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer Materi Intranet*. Jurnal Ilmiah Betrik, Volume.10, No.03, Desember 2019
- Sunarto, H. (2018). *Perkembangan peserta didik*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Suryani., Rizka., Olivia. (2021). *Pengembangan Media Flashcards Berbasis Qr-Code Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Materi Parts Of Body Kelas V*. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Tistiarni., Hastuti H. (2021). *Pengembangan Media Question Cards Pada Materi Sejarah Kesultanan Aceh Darussalam Untuk Siswa Kelas X IPS SMAN 13 Padang*. Vol. 3 No. 2 Tahun 2021
- Trisnawardani, Shelly, J., (2020). *Pengembangan Media Digital Question Cards Pada Materi Teks Drama Kelas Viii Smp Pgri 01 Batu*. Vol. 15, No. 23.
- Wijayanti, Dwi. (2015). *Analisis Pengaruh Teori Kognitif Jean Piaget Terhadap Perkembangan Moral Siswa Sekolah Dasar Melalui Pembelajaran Ips*. Jurnal Pendidikan Ke-SD-an, Vol. 1, Nomor 2, Januari 2015, hlm. 83-92.
- Yulianti Desi. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Pak Alam Berbasis Game Edukatif IPS di Sekolah Dasar*. Vol. 6, No. 3, Tahun 2022. Hal. 5086-5096. *Research & Learning in Elementary Education*.
<https://basic.org/index.php/basicedu>

