

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil telaah tiga jurnal dan satu asuhan keperawatan, dapat di tarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengkajian yang didapatkan pada teori dan asuhan keperawatan terdapat perbedaan yaitu pada skor kecemasan, dalam teori menggunakan *Faces Anxiety Scale (FAS)*, sedangkan dalam asuhan keperawatan menggunakan skor kecemasan Guttman, dalam teori juga tidak ada anak ketakutan, sedangkan pada asuhan keperawatan klien ketakutan.
2. Masalah keperawatan yang diangkat sebagai masalah utama pada pasien anak yaitu sama ansietas, namun kalau dalam teori itu lebih spesifik.
3. Intervensi yang dilakukan sama yaitu berikan terapi bermain (*puzzle*), namun hanya beda dalam sumber. Kalau dalam teori menggunakan SIKI sedangkan dalam asuhan keperawatan menggunakan NANDA.
4. Prosedur terapi bermain *puzzle* sama sesuai dengan SOP meliputi identifikasi aspek yang akan difokuskan dalam terapi selama  $\pm 45$  menit, terapi yang digunakan adalah terapi *puzzle*, modal yang digunakan *puzzle*,meja. Perbedaannya kalau dalam teori ada cuci tangan dan di dokumentasikan, sedangkan dalam asuhan keperawatan tidak ada cuci tangan dan pendokumentasian.
5. Evaluasi keperawatan pada pasien anak dengan tindakan terapi bermain *puzzle* berdasarkan telaah tiga jurnal dan satu asuhan keperawatan menunjukkan bahwa rata-rata tingkat kecemasan sebelum dilakukan terapi *puzzle* memiliki kecemasan yang berat dan setelah diberikan terapi bermain *puzzle* tingkat kecemasannya menjadi sedang bahkan sampai ringan.

## V.2 Saran

### 1. Bagi Perawat

Agar anak tidak merasa ketakutan dan cemas saat berada di rumah sakit akibat hospitalisasi, terapi bermain *puzzle* menjadi salah satu alternative yang dapat diterapkan.

### 2. Bagi FIKes Universitas Muhammadiyah Tasikmalaya

Studi literatur dan telaah jurnal ini dapat dijadikan masukan atau sumber informasi serta dasar pengetahuan bagi para mahasiswa keperawatan dan dapat dijadikan sebagai materi latihan dalam mengatasi masalah tingkat kecemasan dengan tehnik : terapi bermain *puzzle* sebagai salah satu tindakan untuk menurunkan tingkat kecemasan pada anak akibat stress hospitalisasi.

