

**INTERACTIVE MULTIMEDIA DEVELOPMENT
MICROSOFT POWERPOINT BASED
TO Stimulate MATHEMATIC LOGIC INTELLIGENCE IN CHILDREN AGED 5-6 YEARS**

Syifa Fauziah

Tasikmalaya Muhammadiyah University

ciputfauziah@gmail.com

abstrack

Learning media is one of the teaching materials that can support the achievement of mathematics learning objectives. Based on the results of the preliminary study, it is known that students need fun media especially to stimulate mathematical logic intelligence. Therefore, it is necessary to develop teaching materials that can help students in the learning process. This study aims to determine how the development of Microsoft PowerPoint-based mathematical logic learning media for Kindergarten group B or the equivalent for children aged 5-6 years, and to determine the response of teachers and students to the development of Microsoft PowerPoint-based mathematics learning media.

This research method is Research and Development (R&D) based on the 4D research and development model. The stages carried out are the defining stage, the design stage, the development stage, and the dissemination stage. Data collection techniques in this study were interviews and questionnaires. Validation was carried out by material experts and media experts. The trial was carried out in 1 stage, namely a small group trial

Based on the results of stage 1 validation by material experts, a cumulative average score of 63.125% was obtained with the criteria of "good enough" which means that some aspects of the media need to be improved. After carrying out a series of revisions, the average cumulative score in stage 2 validation was 89% with the criteria of "very good", so there was no revision of the media. The cumulative average score of stage 1 validation by media experts is 96.5% with the "Very Good" criteria so that the media is said to be valid and ready to be used for field trials. In the small group trial, an average score of 92% was obtained with very interesting criteria so that the media was feasible and ready to be used as teaching materials.

Keywords: Media Development, Microsoft powerpoint, Mathematical Logic

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
BERBASIS MICROSOFT POWERPOINT
UNTUK MENSTIMULASI KECERDASAN LOGIKA MATEMATIKA PADA
ANAK USIA 5-6 TAHUN**

Syifa Fauziah

Universitas Muhammadiyah Tasikmalaya

ciputfauziah@gmail.com

Abstrak

Media pembelajaran merupakan salah satu bahan ajar yang dapat menunjang tercapainya tujuan pembelajaran matematika. Berdasarkan hasil studi pendahuluan diketahui bahwa siswa memerlukan media yang menyenangkan terlebih untuk menstimulasi kecerdasan logika matematika. Oleh karena itu, maka perlu adanya pengembangan bahan ajar yang dapat membantu siswa dalam proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana pengembangan media pembelajaran logika matematika berbasis *Microsoft powerpoint* untuk TK kelompok B atau setara dengan anak usia 5-6 tahun, serta untuk mengetahui respon guru dan siswa terhadap pengembangan media pembelajaran matematika berbasis Microsoft powerpoint.

Metode penelitian ini adalah Research and Development (R&D) berdasarkan model penelitian dan pengembangan 4D. Tahapan yang dilakukan yaitu tahap pendefinisian (define), tahap perencanaan (design), tahap pengembangan (develop), dan tahap menyebarluas (disseminate). Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah wawancara dan angket. Validasi dilakukan oleh ahli materi dan ahli media. Uji coba dilakukan melalui 1 tahap yaitu uji coba kelompok kecil

Berdasarkan hasil validasi tahap 1 oleh ahli materi diperoleh skor rata-rata komulatif sebesar 63,125% dengan kriteria “cukup baik” yang artinya perlu adanya perbaikan dari beberapa aspek yang terdapat didalam media. Setelah melakukan serangkaian revisi maka diperoleh rata-rata skor komulatif pada validasi tahap 2 sebesar 89% dengan kriteria “sangat baik”, sehingga tidak ada revisi ulang terhadap media. Skor rata-rata komulatif validasi tahap 1 oleh ahli media sebesar 96,5% dengan kriteria “Sangat Baik” sehingga media dikatakan valid dan siap digunakan untuk uji coba lapangan. Pada uji coba kelompok kecil diperoleh rata-rata skor sebesar 92% dengan kriteria sangat menarik sehingga media layak dan siap digunakan sebagai bahan ajar.

Kata Kunci : *Pengembangan Media, Microsoft powerpoint, Logika Matematika*